

Szabályrendszer:

A strandbirkózó versenyek egy 6 méter átmérőjű körben, homokos talajon zajlanak.

A férfi versenyzők csupasz felsőtesttel, rövid- vagy fürdőnadrágban, vagy birkózó mezben lábbeli nélkül lépnek a küzdőtérre. A női versenyzők egy-vagy kétrészes fürdőruhában, vagy birkózómeztben, szintén lábbeli nélkül küzdenek meg egymással. Az elsőként szólított versenyzőnek piros színű megkülönböztető szalagot kell viselnie valamelyik végtagján.

Tilalmak:

Tilos bármilyen testékszer viselése!

Tiltott a test, csúszós anyaggal való bekenése!

Tilos az ütés, rúgás, csípés, karmolás, harapás, hajhúzás!

A mérkőzéseket egy vezetőbíró, és egy zsűri elnök vezeti, pontozza. Amennyiben a két bíró jelzése eltér egymástól az adott akciót illetően, a mérkőzést megállítva egymással konzultálva hozzák meg döntésüket, melyet minden félnek el kell fogadnia. (Challenge-re nincs lehetőség, még akkor sem, ha az adott szituáció a helyszínen bárki által rögzítésre került.)

A küzdelmek állásból zajlanak, lenti birkózás nincs. Ha a versenyzők bármelyike a földre kerül, a bíró sípjába fújva megállítja a mérkőzést, értékeli az akciót, majd állást rendel el, vagy- amennyiben azt az akcióért adott pont(ok) indokolja (ják)- véget vet a mérkőzésnek..

Mérkőzésidő: 1X3 perc

A győzelmet az alábbi módokon lehet kivívni:

- 2 akciópont elérésével

.- Bírói döntéssel

- A mérkőzésidő lejártakori döntetlen esetén 30 másodperc hosszabbítás következik, mely idő alatt a győzelmet az elsőként akciót végrehajtó versenyző nyeri a mérkőzést, úgynevezett „aranyponttal”. Amennyiben a hosszabbításban nem történik értékelhető akció a győztes személyéről bírói döntés születik. (Ebben az esetben a vezetőbíró egy személyben dönt a győztes kilétéről, az alapján, hogy megítélése szerint a mérkőzés folyamán melyik versenyző mutatott nagyobb aktivitást. Döntését valamennyi félnek tudomásul kell vennie, felül bírálatra nincs lehetőség.)

Pontot az alábbiak szerint lehet szerezni:

- Amennyiben az egyik versenyző legalább egyik térdé vagy feje a talajt érinti, ellenfele 1 pontban részesül. (A kéz vagy tenyér leérintéséért nem jár pont az ellenfélnek.) Kivételt képez ez alól, ha mindez egy folyamatos lábra, vagy derékra támadás közben történik a támadó fél részéről. Azonban ha a támadás sikertelen, és a védekező

versenyző mozgásában megállítja, és uralja ellenfelét, miközben annak térde vagy feje érinti a talajt (de az övé nem), ebben az esetben a védekező versenyzőt illeti az 1 pont, függetlenül attól, hogy a védekező mögé került-e vagy sem ellenfelének. (A térd vagy fej talajhoz való érintése miatt megítélt pont elsődleges rendező elve, hogy a talajt érintő versenyző ellenfelének akaratából történt-e a talajhoz érése?)

- Szintén 1 pontot kell ítélni az ellenfél javára, ha valamelyik versenyző bármely testrészének akár a legkisebb része is az érvényes küzdőtéren kívül érinti a homokot.
- 2 pont jár az olyan állásból végrehajtott akcióért, melynek következtében az ellenfél tusveszélyes helyzetben érkezik a homokba. Ebben az esetben azonnal véget ér a mérkőzés az akciót végrehajtó győzelmével.
- Egyik versenyzőnek sem ítélhető akciópont, ha az állásból dobást (pl. csípő- váll- kardobás, hátraesés) indító versenyző, a sikertelen akció következtében hason érkezik a talajra (saját akció). Ebben az esetben a támadó versenyző védelmében a bíró akciópont odaítélése nélkül, állást rendel el.

A technikai pontokat az alábbiak szerint kapják a versenyzők:

- Amennyiben a mérkőzés valamelyik versenyző által végrehajtott 2 pontos akcióval ér véget úgy, hogy ellenfele azt megelőzően nem szerzett pontot a győztes 3 technikai pontot, a vesztes fél 0 technikai pontot kap.
- Ha a 2 pontos akció előtt az akciót elszenvedő fél már szerzett pontot, akkor a győztes 3 technikai pontot, a vesztes 1 technikai pontot kap.
- Amennyiben a mérkőzésen csak 1 pontos akció történt 2-0-s győzelem esetén a győztes 2 technikai pontot, míg a vesztes 0 technikai pontot kap. 2-1-es végeredmény esetében a győztes 2 technikai pontot, a vesztes pedig 1 technikai pontot kap.
- A hosszabbításban vagy bírói döntéssel kivívott győzelem esetén szintén a fentieket kell alkalmazni a technikai pontok tekintetében.

Körmérkőzés esetén elsődlegesen a több technikai pont rangsorol, ezek egyenlősége esetén pedig az egymás elleni eredmény az irányadó a végső sorrend meghatározásánál.